

⚡ ÉVOCAATION

FRAPPE DE LA CORNEILLE SANGLANTE

[feu]

Incantation	1 round
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	une créature
Durée	instantanée
JS	non
RM	oui

Les attaques à mains nues du personnage libèrent des décharges d'énergies qui prennent la forme de traits de feu ou de corneilles à l'éclat rouge qui s'envolent immédiatement pour frapper la cible du personnage. Ce dernier peut faire une attaque à mains nues ou un déluge de coups contre la cible comme si elle se trouvait dans la zone qu'il menace. Chaque attaque réussie inflige les mêmes dégâts que l'attaque à mains nues mais se divise pour moitié en dégâts de feu et pour moitié en dégâts d'énergie négative (cette dernière ne guérit pas les morts-vivants). Par exemple un moine de niveau 14 peut utiliser déluge de coups pour attaquer 5 fois. Il crée une corneille par attaque réussie contre la cible et chacune inflige 2d6 points de dégâts (plus les modificateurs applicables à l'attaque à mains nues).

===Mythique===

On considère que le personnage possède le don Science du critique (combat à mains nues) lorsqu'il combat à mains nues par le biais de ce sort. Appliquez le grade du personnage plus son niveau de moine (le cas échéant) pour déterminer les dégâts des coups à mains nues qu'il inflige par le biais de ce sort. Les dégâts de feu produits par le sort ignorent les résistances au feu.