

* INVOCATION

FOUET DE LA RIVIÈRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	0 m
Zone/Cible	fouet d'eau
Durée	1 minute/niveau (T) ou jusqu'à déchargement (cf. texte)
JS	aucun
RM	non

Le personnage crée une lanière d'eau claire qui fonctionne comme un fouet adapté à sa taille, à la seule différence qu'il effectue une attaque de contact au corps à corps plutôt qu'une attaque normale. Tout ce que touche le personnage avec le fouet reçoit des dégâts et se fait imbiber d'un demi-litre d'eau. Une créature de sous-type feu reçoit 1d6 points de dégâts supplémentaires. Si la cible est en feu, elle bénéficie d'un bonus de +2 à son prochain jet de sauvegarde pour éteindre les flammes. Après que le personnage a réussi des attaques au fouet et touché une créature un nombre de fois égal à son niveau de lanceur, l'eau est épuisée et le sort est déchargé. L'eau créée par ce sort est, outre cela, identique à celle que crée un sort de création d'eau.