

FOUET AFFAIBLISSANT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	6 m
Zone/Cible	une créature
Durée	spécial (voir description)
JS	aucun
RM	oui

Le personnage crée un fouet constitué d'énergie nécromantique qui enserre le cou d'un ennemi et le paralyse complètement, à l'exception de sa tête, jusqu'à ce que le fouet soit lâché ou détruit. Le personnage effectue une attaque de contact à distance avec ce sort. S'il touche sa cible, il lui inflige une pénalité de 1d6 points de Force, de Dextérité et de Constitution chaque round. Cette pénalité ne peut réduire la valeur d'une caractéristique en dessous de 1. Une fois que l'une de ces caractéristiques est réduite à 1, la cible s'effondre et son corps, excepté sa tête, est paralysé. La cible ainsi paralysée conserve néanmoins tous ses sens, y compris sa capacité à ressentir la douleur et à parler (elle peut donc lancer des sorts qui nécessitent une composante gestuelle seulement pour pouvoir être lancés). Le fouet est long de 6 mètres, possède 15 points de vie et une solidité de 5. Le sort prend fin dès que le personnage lâche le fouet ou si celui-ci est détruit. Lorsque le sort prend fin, toutes les pénalités infligées par ce sort sur la cible disparaissent également.