

* INVOCATION

FOSSE HÉRISSÉE DE PIEUX

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	trou de 3 m (2 c) sur 3m (2 c), 3 m (2 c) de profondeur/2 niveaux
Durée	1 round + 1 round/niveau
JS	Réflexes, annule
RM	non

Ce sort fonctionne comme création de fosse sauf que le fond et les parois de la fosse sont tapissés de pointes acérées et que le trou mesure 15 mètres (10 c) de profondeur. Les créatures qui tombent dans la fosse reçoivent des dégâts de chute normaux plus 2d6 points de dégâts perforants de la part des pointes. Toute créature ou objet qui entre en contact avec celles des parois (comme une créature qui tente de sortir de la fosse en grimant, une corde ou un autre outil d'escalade) reçoit 1d6 points de dégâts perforants à chaque round passé en contact avec le mur. Pour ceux qui choisissent d'encaisser les dégâts, le DD du test d'Escalade est de 20.