

* INVOCATION

FOSSE AFFAMÉE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	intermédiaire (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	trou de 3 m (2 c) sur 3m (2 c), 3 m (2 c) de profondeur/2 niveaux
Durée	1 round + 1 round/niveau
JS	Réflexes, annule et Réflexes, 1/2 dégâts (voir texte)
RM	non

Ce sort fonctionne comme création de fosse sauf que cette fosse est capable de broyer toute créature piégée dedans et qu'elle a une profondeur maximale de 30 mètres (20 c). Les créatures qui tombent dans le trou reçoivent des dégâts de chute comme à l'accoutumée. De plus, toute personne qui se trouve dans la fosse, pas seulement celles qui se trouvent au fond, subit 4d6 points de dégâts contondants à chaque round passé à l'intérieur, alors que la fosse se contracte avant de reprendre sa taille normale (un jet de Réflexes réussi permet de réduire ces dégâts de moitié). Il est bien difficile de gravir les murs toujours en mouvement de ce puits qui ont donc un DD d'Escalade de 35.