

FORME VÉGÉTALE III

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Quand le personnage lance ce sort, il peut prendre la forme de n'importe quelle créature de type plante de taille P, M, G ou TG du Bestiaire. Si cette forme dispose des aptitudes suivantes, le personnage en bénéficie aussi : constriction, étrointe, poison, vision dans le noir à 18 m, vision nocturne, piétinement, RD, régénération 5. Si cette forme ne peut pas bouger, la vitesse de déplacement du personnage est réduite à 1,50 m (1 case) et il perd toute autre possibilité de mouvement. Si la créature est immunisée ou possède une résistance à un élément, le personnage gagne une résistance de 20 contre cet élément. Si la créature est vulnérable à un élément, le personnage le devient aussi.

Plante de taille P. Si le personnage prend l'apparence d'une plante de taille P, il gagne un bonus d'altération de +2 à la Constitution et un bonus de +2 à l'armure naturelle.

Plante de taille M. Si le personnage prend l'apparence d'une plante de taille M, il gagne un bonus de taille de +2 à la Force, un bonus d'altération de +2 à la Constitution et un bonus de +2 à l'armure naturelle.

Plante de taille G. Si le personnage prend l'apparence d'une plante de taille G, il gagne un bonus de taille de +4 à la Force, un bonus d'altération de +2 à la Constitution et un bonus de +4 à l'armure naturelle.

Plante de taille TG. Si le personnage prend l'apparence d'une plante de taille TG, il gagne un bonus de taille de +8 à la Force, un bonus d'altération de +4 à la Constitution, un malus de -2 à la Dextérité et un bonus de +6 à l'armure naturelle.