

FORME DRACONIQUE I

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	voir description
RM	non

Le personnage se transforme en dragon chromatique ou métallique de taille M (voir le Bestiaire Pathfinder RPG). Il gagne un bonus de taille de +4 à la Force, de +2 à la Constitution, un bonus d'armure naturelle de +4, une vitesse de vol de 18 m (médiocre), la vision dans le noir à 18 m, une attaque de souffle et une résistance à un élément. Il gagne aussi une attaque de morsure (1d8), deux griffes (1d6) et deux ailes (1d4). Le souffle et la résistance dépendent du type de dragon. Le personnage ne peut souffler qu'une fois par transformation. Tous les souffles infligent 6d8 points de dégâts et autorisent un jet de Réflexes pour réduire ces dégâts de moitié. De plus, certains types de dragons offrent des pouvoirs supplémentaires, comme indiqué ci-après.

Dragon d'airain. Ligne de feu de 18 m, résistance au feu de 20 points, creusement 9 m, vulnérabilité au froid.

Dragon d'argent. Cône de froid de 9 m, résistance au froid de 30 points, vulnérabilité au feu.

Dragon blanc. Cône de froid de 9 m, résistance au froid de 20 points, nage 18 m, vulnérabilité au feu.

Dragon bleu. Ligne d'électricité de 18 m, résistance à l'électricité de 20 points, creusement 6 m.

Dragon de bronze. Ligne d'électricité de 18 m, résistance à l'électricité de 20 points, nage 18 m.

Dragon de cuivre. Ligne d'acide de 18 m, résistance à l'acide de 20 points, pattes d'araignée (toujours actives).

Dragon noir. Ligne d'acide de 18 m, résistance à l'acide de 20 points, nage 18 m.

Dragon d'or. Cône de feu de 9 m, résistance au feu de 20 points, nage 18 m.

Dragon rouge. Cône de feu de 9 m, résistance au feu 30 points, vulnérabilité au froid.

Dragon vert. Cône d'acide de 9 m, résistance à l'acide de 20 points, nage 12 m.

===Mythique=== {s:FAQ|__Ce texte a été modifié suite à la FAQ suivante :__

→ Forme draconique mythique : Ce sort indique qu'il augmente les dégâts de mon attaque de souffle à 10d6, mais 10d6 n'est pas réellement une augmentation pour forme draconique II et III. Cela signifie-t-il que la version mythique réduit mes dégâts ?

Non, __forme draconique mythique__ devrait à la place augmenter les dégâts de l'attaque de souffle du personnage de 2d8. Ce sera reflété dans le prochain errata.]Chaque sort de forme draconique mythique doit être appris séparément et le personnage doit connaître le sort de forme draconique non-mythique correspondant pour pouvoir apprendre sa version mythique. Le personnage n'est pas obligé de les apprendre dans l'ordre croissant de leur puissance ; il n'a pas à connaître un sort de forme draconique d'un niveau inférieur avant d'apprendre ce sort à un niveau supérieur (par exemple, il peut apprendre forme draconique mythique II s'il connaît forme draconique II, même s'il ne connaît pas forme draconique mythique I). Chaque sort de forme draconique mythique ajoute les avantages suivants à sa version non-mythique.

Les bonus aux valeurs de caractéristique augmentent de +2, le bonus d'armure naturelle de +1 et les dégâts de l'arme de souffle augmentent de +2d8. La totalité des attaques naturelles de la forme draconique augmentent d'une catégorie.

Amplifié (3ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, les bonus aux valeurs de caractéristique bénéficient d'un +2 supplémentaire. Pendant toute la durée du sort et un nombre de fois égal à son grade, le personnage peut prendre sa forme normale ou sa forme draconique sans mettre fin au sort.