

FORME DE GÉANT I

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Le personnage se transforme en un humanoïde de taille G et de sous-type géant de son choix (voir le Bestiaire Pathfinder RPG). Il gagne un bonus de taille de +6 à la Force, un malus de -2 à la Dextérité, un bonus de taille de +4 à la Constitution, un bonus d'armure naturelle de +4 et la vision nocturne. Si la forme choisie possède l'un des pouvoirs suivants, le personnage en dispose également : éventration (2d6 points de dégâts), lancer de rochers (facteur de portée 18 m, 2d6 points de dégâts), réception de rochers, régénération 5, vision dans le noir à 18 m. Si la créature est immunisée ou possède une résistance à un élément, le personnage gagne une résistance de 20 contre cet élément. Si la créature est vulnérable à un élément, il en va de même pour le personnage.