

FORME DE BÉBÉ

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) / (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un animal
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur, annule (et Volonté, spécial, voir texte)
RM	oui

Le personnage transforme l'animal cible en créature magique de taille P (ou une créature magique d'une catégorie de taille inférieure à celle de la créature originale, selon la plus petite), ce qui le rajeunit pendant un bref laps de temps. Sous cette forme, la cible a seulement 1 DV (avec le maximum de points de vie) et elle subit un malus de -4 à la Force, la Constitution, l'Intelligence et la Sagesse (1 au minimum). La créature gagne aussi un bonus de taille de +4 à la Dextérité et de +2 à l'armure naturelle.

Si une créature non Mauvaise essaye d'attaquer un animal sous forme de bébé, elle doit réussir un jet de Volonté (même DD que le sort) pour vaincre son sentiment de culpabilité et ses pulsions protectrices vis-à-vis de cette jeune créature à l'air innocent. Si l'assaillant rate son jet de sauvegarde, il n'arrive pas à attaquer, perd son action et ne peut plus attaquer directement la créature transformée pendant toute la durée du sort ou jusqu'à ce que le bébé l'attaque. Cette partie du sort est un effet mental et d'émotion. Les créatures Mauvaises n'ont aucun scrupule à attaquer un animal sous forme de bébé et certaines, particulièrement viles, sont même prêtes à faire le détour pour attaquer ce genre de cible.