

## FORME CENDRÉE BRÛLANTE

Incantation	1 action simple
Composantes	G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature tangible et consentante touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	non

Ce sort fonctionne comme état gazeux, à la seule différence que la cible se transforme en tourbillon visible de cendres et de fumée brûlant plutôt qu'en gaz translucide. La cible gagne le sous-type feu. Une créature qui commence son tour dans un espace occupé par la cible reçoit 2d6 points de dégâts de feu et doit réussir un jet de Vigueur (DD 15 + 1 par jet précédent) ou subir les effets de l'inhalation de fumée.

===Version mythique=== Les dégâts infligés s'élèvent à 3d6 points de dégâts de feu. Sinon, le sort fonctionne de la même façon qu'un état gazeux mythique.

Amplifié. Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, la cible peut adopter la forme cendrée brûlante ou reprendre sa forme normale par une action de mouvement.