

FORME BESTIALE IV

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Quand le mage lance ce sort, il adopte l'apparence de n'importe quel animal de taille Min, TP, P, M, G ou TG ou d'une créature magique de taille TP, P, M ou G. Si cette créature dispose des aptitudes suivantes, le personnage en bénéficie aussi : creusement 18 m, escalade 27 m, nage 36 m, vol 36 m (bonne maniabilité), bond, constriction, croc-en-jambe, étreinte, éventration, férocité, pattes arrière, odorat, perception aveugle à 18 m, perception des vibrations à 18 m, piétinement, poison, propulsion, souffle, toile, vision dans le noir 27 m, vision nocturne. Si la créature est immunisée ou résistante contre un type d'énergie, le personnage gagne 20 points de résistance contre ce type d'énergie. En revanche, si elle est vulnérable, le personnage l'est aussi.

Animal de taille Min. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille Min, il gagne un bonus de +6 à la Dextérité, un malus de -4 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille TP. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille TP, il gagne un bonus de +4 à la Dextérité, un malus de -2 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille P. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille P, il gagne un bonus de +2 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille M. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille M, il gagne un bonus de +2 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +2.

Animal de taille G. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille G, il gagne un bonus de +4 à la Force, un malus de -2 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +4.

Animal de taille TG. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille TG, il gagne un bonus de +6 à la Force, un malus de -4 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +6.

Créature magique de taille TP. Si le personnage prend la forme d'une créature magique de taille TP, il gagne un malus de -2 à la Force, un bonus de +8 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +3.

Créature magique de taille P. Si le personnage prend la forme d'une créature magique de taille P, il