

FORME BESTIALE III

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Quand le mage lance ce sort, il adopte l'apparence de n'importe quel animal de taille Min, TP, P, M, G ou TG ou d'une créature magique de taille P ou M. Si cette créature dispose des aptitudes suivantes, le personnage en bénéficie aussi : creusement 9 m, escalade 27 m, nage 27 m, vol 27 m (bonne maniabilité), bond, constriction, croc-en-jambe, étreinte, férocité, pattes arrière, odorat, perception aveugle à 9 m, piétinement, poison, propulsion, toile, vision dans le noir 18 m, vision nocturne.

Animal de taille Min. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille Min, il gagne un bonus de +6 à la Dextérité, un malus de -4 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille TP. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille TP, il gagne un bonus de +4 à la Dextérité, un malus de -2 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille P. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille P, il gagne un bonus de +2 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille M. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille M, il gagne un bonus de +2 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +2.

Animal de taille G. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille G, il gagne un bonus de +4 à la Force, un malus de -2 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +4.

Animal de taille TG. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille TG, il gagne un bonus de +6 à la Force, un malus de -4 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +6.

Créature magique de taille P. Si le personnage prend la forme d'une créature magique de taille P, il gagne un bonus de +4 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +2.

Créature magique de taille M. Si le personnage prend la forme d'une créature magique de taille M, il gagne un bonus de +4 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +4.