

FLOU

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Les contours du sujet deviennent imprécis et changeants. Grâce à cet effet, il bénéficie d'un camouflage (20 % de chances que les attaques le ratent).

Détection de l'invisibilité ne contre pas flou, mais vision lucide, si.

Les créatures qui ne voient pas le sujet ignorent les effets du sort (mais combattre dans ces conditions entraîne d'autres désavantages).