

FLÉTRISSION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	plusieurs créatures vivantes distantes de 18 m (12 c) ou moins les unes des autres
Durée	instantanée
JS	Vigueur, 1/2 dégâts
RM	oui

Ce sort assèche le corps de chaque créature vivante affectée en faisant s'évaporer les fluides qu'il contient. La chair se flétrit et se brise avant d'être réduite en poussières. L'effet inflige 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de 20d6). Ce sort est tout particulièrement dévastateur lorsqu'il touche un élémentaire de l'Eau ou une créature végétale : celle-ci subit alors 1d8 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de 20d8).