

FLÈCHE SACRÉE

[bien]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	1 projectile
Durée	1 round/niveau ou jusqu'à épuisement
JS	non
RM	non

Le personnage imprègne un projectile d'énergie sacrée, comme une flèche ou un shuriken, afin d'infliger des dégâts supplémentaires aux morts-vivants. Le montant de ces dégâts équivaut à celui d'une imposition des mains. On ne le multiplie pas en cas de coup critique. Le sort ne dépense pas d'utilisation de l'imposition des mains mais le personnage doit en avoir encore une en réserve pour le lancer. Si le projectile touche une cible ou s'il est détruit avant la fin de la durée du sort, le sort se dissipe.