

⚡ ÉVOCAATION

FLÈCHE DU BORGNE

[électricité]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau) ou voir description
Zone/Cible	flèche d'électricité
Durée	instantanée ou 1 round (voir description)
JS	non
RM	oui

Le lanceur peut créer une flèche faite d'électricité crépitante qu'il utilisera pour l'un des deux effets suivants. * Attaque. Il peut lancer la flèche jusqu'à la limite de portée du sort ou, s'il se sert d'un arc, la tirer jusqu'à la portée maximale de l'arme. Cet effet requiert une attaque de contact à distance, quelle que soit la manière dont la flèche est utilisée. La flèche inflige 1d6+1 points de dégâts d'électricité par niveau (maximum +5). * Phare. La flèche est tirée droit vers le haut. Lorsqu'elle atteint sa portée maximale ou une surface solide (comme le toit d'une caverne), elle explose dans un grondement de tonnerre, formant un éclair électrique fourchu ressemblant au symbole sacré d'Érastil pendant 1 round. Le tonnerre et l'éclair sont aussi forts et lumineux que leurs équivalents naturels, mais ne blessent pas les créatures se trouvant dans la zone.