

## ⚡ ÉVOCAATION

# FLÈCHE DE LOI

[Loi]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	projectile en forme de flèche fait d'énergie loyale
Durée	instantanée (1 round); voir texte
JS	Volonté partiel (voir texte)
RM	oui

Une flèche d'ordre pur fuse du symbole du personnage vers une cible à portée, grâce à une attaque de contact à distance. Toute créature Chaotique touchée par la flèche reçoit 1d8 points de dégâts par tranche de deux niveaux de lanceurs de sorts (5d8 au maximum). Un extérieur Chaotique reçoit 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (10d6 au maximum) et il est hébété pendant 1 round. Jet de volonté 1/2 dégâts et annule l'hébètement. Ce sort inflige la moitié des dégâts aux créatures qui ne sont ni chaotique ni loyales et ne les hébète pas. La flèche n'a aucun effet sur une créature loyale.