

FLÈCHE CORROSIVE

[acide]

Durée	instantanée
JS	Réflexes 1/2 dégâts
RM	non

Restrictions de cible choisi

Un sort de mots incluant ce mot effet inflige 1d4 points de dégâts d'acide par niveau de lanceur (maximum 5d4). Le round suivant, la cible subit une nouvelle fois les dégâts. Un jet d'attaque de contact à distance est nécessaire.