

# FLÈCHE ACIDE

[acide]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	1 flèche d'acide
Durée	1 round + 1 round/3 niveaux
JS	aucun
RM	non

Une flèche constituée d'acide jaillit de la main du lanceur de sorts et file vers la cible. Si le personnage réussit une attaque de contact à distance, la flèche inflige 2d4 points de dégâts d'acide à la cible ; la flèche acide ne provoque pas d'éclaboussures mettant en danger les créatures proches de la cible. Si l'acide n'est pas neutralisé, il continue de faire effet pendant 1 round supplémentaire par tranche de trois niveaux de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de 6 rounds supplémentaires au niveau 18), infligeant 2d4 points de dégâts par round.