

FLAMMES DU FIDÈLE

[feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	contact
Zone/Cible	arme touchée
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur pour annuler (objet, inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

D'un simple contact, le personnage fait apparaître une rune luisante sur une arme à laquelle il accorde le pouvoir de feu (et lui permet de faire 1d6 points de dégâts supplémentaires en cas de coup réussi). Si le personnage utilise son pouvoir de classe de jugement, son arme revêt la propriété de feu intense. Le sort fonctionne uniquement pour les armes que le personnage manie, si elles quittent sa main, pour quelque raison que ce soit, le sort se termine. Les effets de ce sort ne se cumulent pas avec tout effet de feu ou de feu intense que l'arme visée pourrait déjà posséder.

===Mythique===

Les dégâts de feu infligés par ce sort ignorent les immunités et les résistances au feu. Lors d'un coup critique réussi, la cible prend feu.