

FINAL HÉROÏQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	instantanée
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Pour lancer ce sort, le personnage doit être en train de donner une représentation bardique. Il y met immédiatement un terme avec un geste théâtral qui permet à une créature située dans la zone d'effet de la représentation de faire une action de mouvement ou une action simple de son choix.