

FINAL ÉTOURDISSANT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	jusqu'à 3 créatures qui doivent se trouver à moins de 9 m (6 c) les unes des autres
Durée	1 round
JS	Vigueur partiel
RM	oui

Pour lancer ce sort, le personnage doit être en train de donner une représentation bardique. Il y met immédiatement un terme avec un geste théâtral qui agresse les sens de ses cibles. Elles sont toutes étourdies pour 1 round. Si elles réussissent leur jet de sauvegarde, elles sont seulement chancelantes pour 1 round.