

FEUILLE MORTE

Incantation	1 action immédiate
Composantes	V
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un objet ou créature de taille M ou inférieure/niveau, distantes de 6 m (4 c) ou moins les uns des autres, et en état de chute libre.
Durée	jusqu'à l'atterrissage ou 1 round/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif) ou Volonté, annule (objet)
RM	oui (objet)

Ce sort ralentit la chute des créatures ou des objets affectés, celle-ci passant instantanément à 18 m (12 c) par round (ce qui correspond à la vitesse à l'impact lorsqu'on tombe de quelques dizaines de centimètres). Les sujets ne subissent pas le moindre dégât à l'atterrissage, pour autant que le sort continue de faire effet. Si le sort échoit avant la fin de la chute, les sujets reprennent une vitesse de chute normale.

Feuille morte affecte une ou plusieurs créatures de taille M ou inférieure (y compris leur équipement et les objets qu'ils transportent, jusqu'à un maximum égal à leur charge maximale) ou un ou plusieurs objets de taille équivalente. Le sort peut également cibler des créatures ou des objets de plus grande taille, mais une créature ou un objet de taille G compte comme deux créatures (ou objets) de taille M, une créature ou un objet de taille TG, comme quatre de taille M, et ainsi de suite.

Ce sort n'a aucun effet sur les projectiles sauf si ceux-ci chutent d'une grande hauteur. Si le sort cible un objet qui tombe, la hauteur de la chute n'est pas prise en compte pour calculer les dégâts infligés et les dégâts dépendant de la masse de l'objet sont divisés par deux.

Feuille morte ne fonctionne que sur les objets ou créatures en chute libre. Il n'a aucun effet sur un coup d'épée ni sur une créature qui charge ou qui vole.

===Mythique===

Le sort affecte une cible supplémentaire par niveau du personnage. Les cibles n'ont pas besoin d'être positionnées à 6 mètres ou moins les unes des autres.