

# FEU DU JUGEMENT

Incantation	1 action rapide
Composantes	V, G
Portée	spéciale (voir description)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté partiel
RM	oui

Après avoir lancé ce sort, la prochaine cible que le personnage attaque à l'aide de son pouvoir de classe châtiment du mal est engloutie dans des flammes d'énergie positive. Au début de son tour, la cible subit 1d6 points de dégâts et 1d6 points supplémentaires à chaque fois qu'elle attaque une créature autre que le personnage. Si la créature est un extérieur de sous-type Mauvais, un dragon Mauvais ou un mort-vivant, ces dégâts passent à 1d10. En cas de jet de sauvegarde réussi, ce sort n'affecte la créature que pendant 1 round. Ces dégâts sont de nature divine et ignorent toute RD de la créature.