

## ⚡ ÉVOCAATION

# FEU DE CAMP ABRITÉ

[feu, lumière]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	sphère de 6 m (4 c) de rayon centrée sur un feu
Durée	2 heures/niveau ; voir plus bas (T)
JS	aucun
RM	oui

Le personnage peut créer une barrière autour d'un feu au moins aussi grand qu'un feu de camp pour protéger tous ceux qui se trouvent autour tant que le feu brûle. La barrière apparaît comme une sphère de lumière et de feu crépitant clairement visible, qui offre autant de lumière qu'une torche. La barrière bloque la vue, ce qui accorde un camouflage total aux créatures qui se trouvent de part et d'autre. Tout objet ou créature qui franchit la barrière en venant de l'extérieur subit 1d6 points de dégâts de feu, et se retrouve entouré d'un halo aussi lumineux qu'une torche pendant 1d6 minutes. Les créatures ainsi silhouettées sont clairement visibles, quelles que soient les conditions d'illumination et ne peuvent bénéficier du moindre camouflage, ni magique ni autre. Cette lumière ne suffit pas pour affecter les morts-vivants ou les créatures vulnérables à la lumière. Les créatures qui se trouvent à l'intérieur de la barrière peuvent sortir sans dommages mais, si elles essaient de rentrer à nouveau, elles subissent les mêmes dégâts que n'importe qui. Si le feu qui se trouve au centre de la barrière s'éteint ou si on le déplace, le sort se dissipe.