

* INVOCATION

FESTIN DES HÉROS

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	festin nourrissant 1 créature/niveau
Durée	1 heure + 12 heures (voir description)
JS	aucun
RM	non

Le lanceur de sorts crée un grand festin comportant entre autres une table magnifique, des chaises, de la vaisselle, de la nourriture et des boissons. Il faut une heure entière pour consommer ce festin, et ses effets bénéfiques n'apparaissent qu'à la fin du repas. Après avoir bu le nectar qui accompagne le repas, chacun des convives prenant part au festin reçoit les avantages suivants : s'ils ne se sentaient pas bien ou étaient pris de nausées, celles-ci disparaissent ; ils bénéficient d'une neutralisation du poison et d'une guérison des maladies et ils gagnent 1d8 points de vie temporaires +1 par tranche de deux niveaux de lanceur de sorts (+10 au maximum). La succulente nourriture du festin confère également à chacun d'eux un bonus de moral de +1 aux jets d'attaque et de Volonté, ainsi qu'un bonus de moral de +4 aux jets de sauvegarde contre le poison et la peur pendant douze heures.

Si le festin est interrompu pour une raison quelconque, le sort est gâché et tous ses effets sont perdus.