

FAUX AVENIR

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature ou objet touché
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	Volonté, annule ou Volonté, dévoile (voir description)
RM	oui

Le personnage interfère avec les tentatives visant à prédire l'avenir de la cible en empêchant les divinations de révéler ce que la cible fera et ce qui lui arrivera tant qu'elle est sous l'effet du sort. Plutôt que les véritables actions ou expériences de la cible, les divinations fonctionnent comme si elle avait l'expérience que le personnage décrit en lançant faux avenir. La créature ciblée peut effectuer un jet de Volonté pour éviter l'effet initial, et les créatures qui utilisent des divinations sur elles peuvent effectuer un jet de Volonté pour dévoiler l'illusion. Ce sort n'altère pas les divinations lancées après la fin de sa durée pour déterminer ce que la cible a expérimenté pendant qu'elle était affectée.

Faux avenir ne peut pas être détecté par détection de la magie ou identification, mais détection de la magie suprême le révèle.