

FATIGUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur, annule
RM	oui

D'un simple toucher, le lanceur de sorts peut fatiguer la cible en lui infligeant une décharge d'énergie négative. Il doit effectuer une attaque de contact pour toucher sa victime. Celle-ci est alors fatiguée pendant toute la durée du sort.

Fatigue n'a aucun effet si la cible est déjà fatiguée. Contrairement à la fatigue normale, l'effet prend fin au terme de la durée du sort.