

## FAÇONNAGE DE CADAVRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	un cadavre touché
Durée	instantanée
JS	Volonté partiel
RM	non

Avec une caresse et une parole pour les puissances qui rôdent au-delà de la mort, le personnage modifie un cadavre pour lui donner l'apparence d'une autre créature ou même d'une personne spécifique, tant qu'il sait personnellement à quoi elle ressemble. Le personnage peut agrandir ou rétrécir le cadavre d'une catégorie de taille et changer toutes ses caractéristiques, y compris son type, son sexe ou son âge. Les créatures qui ont une bonne raison de soupçonner la supercherie ont droit à un jet de Volonté pour se rendre compte que le cadavre a été modifié. Si le personnage choisit de donner au cadavre l'apparence d'une personne donnée, tout personnage qui connaît cet individu peut faire un jet de Volonté pour comprendre qu'en réalité, il ne s'agit pas d'elle. Cependant, si une créature rate son jet de 5 ou moins, elle pense que le cadavre appartient à quelqu'un qui ressemble énormément à la personne qu'elle connaissait, mais pas qu'il s'agit d'une falsification délibérée. Ce sort change simplement l'apparence du cadavre, tout sort ou effet qui le vise (comme une communication avec les morts ou un rappel à la vie) agit comme si le défunt avait encore son apparence originelle.