

## ⚡ ÉVOCAATION

# EXPLOSION DE LUMIÈRE

[lumière]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	rayonnement de 24 m (16 c) de rayon
Durée	instantanée
JS	Réflexes, partiel (voir description)
RM	oui

Ce sort crée une explosion silencieuse de chaleur éblouissante qui émane d'un point que le personnage désigne. Toutes les créatures prises dans la zone d'effet sont aveuglées et subissent 6d6 points de dégâts. Ces dégâts sont doublés pour les créatures que la lumière du jour dérange ou affaiblit. Un jet de Réflexes réussi annule la cécité et réduit les dégâts de moitié.

Les morts-vivants affectés par le sort subissent 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de 25d6) ou la moitié seulement s'ils réussissent un jet de Réflexes. Les morts-vivants que la lumière du jour blesse, eux, sont détruits par le sort si leur jet de sauvegarde échoue.

Les rayons ultraviolets engendrés par l'explosion de lumière sont nocifs pour les vases, limons, moisissures, thallophytes et créatures apparentées. Tous ces monstres subissent les mêmes effets que les morts-vivants.