

ÉVEIL

Incantation	24 heures
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	animal ou arbre touché
Durée	instantanée
JS	Volonté, annule
RM	oui

[s:FAQ]→ Éveil : Passer le type d'une créature à « créature magique » affecte-t-il son type de DV, son BBA, ou d'autres statistiques ? Qu'en est-il de ses 2 DVs supplémentaires ? L'entraînement au port d'une barde est-il lié à la formation au port des armures ?

Seul le type de l'animal devient « créature magique », il ne gagne pas tous les avantages mathématiques de ce changement de type (pensez à la version « règles rapides » de l'ajout d'un archétype à une créature).

Les 2 DVs qu'il obtient sont des d8, comme ses autres DV d'animal.

Un animal entraîné au port d'une barde peut continuer à le faire sans problème une fois __éveillé___. Quand il est éveillé, il peut soit dépenser un don pour se former au port d'une catégorie d'armures, soit prendre des niveaux de classe dans une classe qui offre une telle formation, comme n'importe quelle créature intelligente.}Ce sort permet de doter un arbre ou un animal d'une conscience semblable à celle d'un humain. Pour que le sort prenne effet, le personnage doit réussir un jet de Volonté (DD 10 + le nombre de DV de l'animal ou le nombre de DV que l'arbre aura une fois éveillé). L'animal ou l'arbre sur lequel le sort est lancé se montre amical envers le personnage. Le sort ne crée aucun lien spécial entre le personnage et la cible mais celle-ci apportera son aide au lanceur du sort si celui-ci lui fait part de ses désirs. Si le personnage lance à nouveau éveil, les créatures préalablement éveillées restent amicales envers le personnage, mais n'accomplissent plus de tâches pour lui, à moins que cela ne serve clairement leurs intérêts.

Un arbre conscient possède les mêmes caractéristiques qu'un objet animé (voir Bestiaire Pathfinder RPG) mais son type devient plante et ses valeurs d'Intelligence, de Sagesse et de Charisme sont déterminées en lançant 3d6. Les plantes éveillées acquièrent la capacité de bouger leurs branches, leurs racines, leurs lianes et leurs autres appendices. Elles possèdent des sens similaires à ceux des humains.