

ÉTREINTE DU MONDE FÉRIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	une créature vivante ou un mort-vivant touché
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort, hautement apprécié des lanceurs de sorts féériques, se lance en donnant un baiser, mais en réalité un simple contact est suffisant pour conférer à quelqu'un les avantages d'une étreinte du Monde féérique. Ce sort confère à une créature vivante un brusque apport d'énergie positive prélevée du Monde féérique qui l'imprègne d'énergie vitale à l'état brut. Les effets exacts de ce sort varient en fonction de la nature de la créature touchée. Les créatures artificielles sont immunisées aux effets de ce sort. * Créature vivante. Une créature vivante bénéficie d'une augmentation de sa vitesse de déplacement au sol de 6 mètres et d'un bonus d'intuition de +2 aux tests de compétence basés sur le Charisme. De plus, elle obtient une guérison accélérée 2. Le feu, l'acide et l'énergie négative mettent fin au fonctionnement de cette guérison accélérée lors du round qui suit l'attaque. * Mort-vivant. Si ce sort cible un mort-vivant, celui-ci est chancelant pendant toute la durée du sort. Il ne bénéficie pas des avantages d'une éventuelle résistance à la canalisation qu'il pourrait posséder et les DD des jets de sauvegarde contre ses éventuelles attaques spéciales (mais pas de ses pouvoirs magiques ou de ses sorts) sont réduits de 2.