

 NÉCROMANCIE

# ÉTRANGE FIÈVRE

[mal, maladie, malédiction]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule
RM	oui

La cible est atteinte de la plaie magique étrange fièvre.