

ESPRIT PROTECTEUR

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau

L'esprit protecteur est une force invisible, informe et dépourvue d'intelligence qui plane au-dessus du personnage et le protège contre les attaques imprévues. Quand une créature lance une attaque d'opportunité contre le personnage, l'esprit protecteur attaque immédiatement en utilisant le bonus de base à l'attaque du personnage plus son modificateur de Dextérité. S'il touche, il n'inflige pas de dégâts mais fait automatiquement rater l'attaque d'opportunité. Chaque round, l'esprit protège le personnage contre un nombre d'attaques d'opportunité égal au bonus de Dextérité du personnage (1 au minimum).

L'esprit occupe la même case que le personnage et se déplace avec lui. Il est impossible de l'attaquer ou de le blesser avec des attaques physiques mais il est affecté par dissipation de la magie, désintégration, une sphère d'annihilation ou un sceptre d'oblitération. Contre les attaques de contact, l'esprit protecteur a une CA de 10 + modificateur de Dextérité du personnage.