

* INVOCATION

ÉRUPTION DE FLÈCHES

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	rayonnement de 9 m (6 c) de rayon
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	oui

Le personnage crée des répliques exactes de la flèche ou du carreau qu'il a utilisé pour tuer une créature au round précédent et les lance sur des créatures ennemies situées à moins de 9 mètres (6 c) du cadavre. Il peut viser une créature par niveau de lanceur de sorts (max 15) dans les limites de portée du rayonnement. Il doit faire un unique jet d'attaque qui s'applique à toutes les flèches. Ces répliques possèdent toutes les mêmes particularités magiques intrinsèques que la flèche qui a tué la première créature, ainsi que celles que l'arc du personnage leur a attribuées. Elles bénéficient également de la totalité des avantages que le personnage leur a appliqués via un autre objet magique, un don ou une aptitude de classe ou de race. En revanche, ce sort ne peut pas reproduire un sort ou un effet magique à usage limité utilisé pour améliorer l'attaque originelle, ce qui inclut des effets comme coup au but et tout sort de zone placé sur la flèche à l'aide de l'aptitude flèche magique de l'archer-mage.