

ERREUR TACTIQUE

[émotion, effet mental]

| | |
|-------------|--|
| Incantation | 1 action simple |
| Composantes | V, G |
| Portée | courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) / (5 c + 1 c/2 niveaux) |
| Zone/Cible | une créature |
| Durée | 1 round/niveau |
| JS | voir texte |
| RM | oui |

La cible se concentre tellement pour éviter d'être blessée qu'elle rate toutes les opportunités d'attaquer, même les plus évidentes. Quand une créature menacée par la cible provoque une attaque d'opportunité de la part de ladite cible, cette dernière doit réussir un jet de Volonté, sinon, elle est incapable de porter son attaque d'opportunité.