

# ERREUR MALENCONTREUSE

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 minute/niveau ou jusqu'à déchargement
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage instille une malchance chez son adversaire qui déjoue même ses attaques les plus précises. La cible est incapable d'obtenir un critique potentiel pendant la durée de ce sort, même si le résultat de son jet aurait normalement été un critique potentiel. Si la créature obtient un 20 naturel, l'attaque reste une réussite automatique, quelle que soit la CA de sa victime, mais n'est pas éligible à un jet de confirmation critique. Une fois qu'un critique potentiel a été annulé par erreur malencontreuse, le sort se termine.