

ÉQUIPAGE INVISIBLE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	un marin invisible/niveau
Durée	1 jour/niveau
JS	aucun
RM	non

Un membre d'équipage invisible est une entité informe et invisible qui accomplit les tâches d'un membre d'équipage normal. Il peut nouer et dénouer des cordes, hisser des voiles, laver le pont et accomplir d'autres tâches de ce type. Un membre d'équipage invisible ne possède aucune autre compétence. Il ne peut pas combattre, parler ou même se défendre.

Un membre d'équipage invisible possède une valeur de Force de 10 et un bonus en Profession (marin) égal à la moitié du niveau du personnage plus son modificateur d'Intelligence (pour les magiciens et les sorcières) ou de Charisme (pour les bardes, les conjurateurs et les ensorceleurs). Il peut voler, nager ou marcher avec une vitesse de base de 6 mètres.

Un membre d'équipage invisible ne peut pas être tué mais il disparaît s'il subit plus d'un point de dégâts par niveau de lanceur de sorts du personnage, et si ces dégâts sont infligés par des attaques de zone (il ne peut pas effectuer de jet de sauvegarde contre ce type d'attaque). Si le personnage envoie un membre d'équipage invisible en dehors de la portée du sort (que l'on calcule à partir de la position actuelle du personnage), celui-ci disparaît.