

## ⚡ ÉVOCAATION

# ÉPREUVE DE L'ACIDE ET DU FEU

[acide, feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	la créature touchée
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur, 1/2 dégâts (voir texte)
RM	non

La créature ciblée est couverte d'acide brûlant lui infligeant 1d6 points de dégâts d'acide et 1d6 points de dégâts de feu tous les rounds. Elle peut tenter un jet de Vigueur tous les rounds pour réduire les dégâts de moitié. Si la cible est plongée dans l'eau, l'effet prend fin (celui d'acide et celui de feu) mais la rouler au sol n'éteint pas les flammes ni ne met fin à l'effet d'acide.