

# ÉPIDÉMIE

[mal, maladie]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature vivante
Durée	1 heure/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

La cible contracte l'une des maladies suivantes : le mal aveuglant, la peste bubonique, la fièvre gloussante, la fièvre des marais, la lèpre, la bouille-crâne, le mal rouge, la tremblotte ou la mort vaseuse comme avec le sort contagion, mais ces maladies sont très contagieuses et toute créature qui touche une cible infectée, se fait toucher par elle ou passe plus d'une heure dans un espace confiné avec elle doit faire un jet de sauvegarde contre le DD normal de la maladie (pas celui du sort). Si elle échoue, elle tombe malade. Si la cible initiale surmonte la maladie en réussissant le nombre de jets de sauvegarde requis, elle reste porteuse de la maladie pendant une durée équivalente à sa fréquence et risque d'infecter les autres pendant cette période.