

⚡ ÉVOCAATION

EMPRUNT DE CHANCE

Incantation	1 action immédiate
Composantes	V
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	instantanée, voir texte

Quand le personnage fait un jet de d20, il peut choisir de lancer immédiatement ce sort pour le relancer, avant de savoir si le résultat est un échec ou une réussite, et garder le résultat le plus favorable. Pendant les deux rounds qui suivent l'incantation de ce sort, il doit lancer deux dés à chaque fois qu'il est appelé à faire un jet de d20 et prendre le plus défavorable des deux.