

EMPOISONNEMENT

[poison]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	créature vivante touchée
Durée	instantanée (voir description)
JS	Vigueur, annule (voir description)
RM	oui

Ce sort fait appel au pouvoir des entités venimeuses. Il permet au personnage d'empoisonner sa cible en réussissant une attaque de contact au corps à corps. Le poison inflige 1d3 points d'affaiblissement temporaire de Constitution par round pendant 6 rounds. Une créature empoisonnée a droit à un jet de Vigueur par round pour annuler les dégâts et se débarrasser du poison.