

EFFET PLACEBO

Incantation	1 action simple
Composantes	V, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté pour percer à jour (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Pendant un temps, la cible ne ressent plus les effets néfastes d'une affliction ou d'un état préjudiciable en cours issu de la liste suivante : aveugle, chancelant, effrayé, empoisonné, étourdi, fatigué, fiévreux, hébété, malade, maudit, nauséeux, paniqué, paralysé, secoué, sourd. Si cette affliction ou cet état s'accompagne d'une durée déterminée, elle est suspendue jusqu'à expiration de ce sort. Si la cible souffre de plusieurs cas de la même affliction (par exemple de plusieurs maladies), un effet placebo ne suspend qu'un seul d'entre eux. L'effet placebo ne dissipe pas et n'annule pas temporairement les éventuels dégâts liés à l'affliction traitée et n'offre aucune protection ultérieure contre elle.