

EFFACEMENT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 parchemin ou 2 pages
Durée	instantanée
JS	voir description
RM	non

Ce sort efface les écrits magiques ou normaux de la surface d'un parchemin ou de deux pages de papier, vélin ou autre matière similaire. Il permet également de supprimer les runes explosives, glyphes de garde, sceaux du serpent et autres signatures magiques, mais pas les symboles ou les textes illusoire. Les écrits non-magiques sont automatiquement effacés si le lanceur de sorts est le seul à les tenir en main ; si quelqu'un d'autre les tient également, les chances de succès sont de 90 %.

Les écrits magiques doivent également être touchés et le personnage doit réussir un test de niveau de lanceur de sorts (1d20 + niveau de lanceur de sorts) contre un DD de 15. Un résultat de 1 sur le dé est toujours un échec. Si le test échoue alors que le personnage tente d'effacer des runes explosives, un glyphe de garde ou un sceau du serpent, il active accidentellement cette protection magique.