

EFFACEMENT DE L'ESPRIT

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature
Durée	instantanée ; voir texte
JS	Volonté annule
RM	oui

Le personnage efface une partie de l'esprit et des expériences de la cible, lui imposant deux niveaux négatifs pendant 1 jour par niveau de lanceur de sorts. Si la cible est un mage choisissant et préparant ses sorts à l'avance, chaque niveau négatif issu d'effacement de l'esprit lui fait perdre un sort préparé du plus haut niveau de sort de sa connaissance dans chacune de ses classes de lanceur de sorts nécessitant une préparation. On considère que la cible ne connaît plus ces sorts tant qu'elle ne s'est pas débarrassée des niveaux négatifs correspondants.

Si la cible est un lanceur de sorts spontanés, chaque niveau négatif résultant d'effacement de l'esprit lui fait perdre un emplacement de sort du plus haut niveau à disposition dans chacune de ses classes de lanceur de sorts spontanés. De plus, il oublie un sort connu aléatoire de ce niveau (ou du précédent s'il a déjà oublié tous les sorts connus de ce niveau, etc.) La cible ne peut plus utiliser les emplacements de sorts perdus ni les sorts oubliés tant qu'elle est dotée de ces niveaux négatifs. Quand elle oublie un sort connu, il reste sur sa liste de classe mais elle ne peut plus le préparer ni le lancer.

Si, à cause d'effacement de l'esprit, le nombre de niveaux négatifs de la cible égale ou excède son niveau de personnage, elle ne se retrouve pas à l'agonie, elle tombe en catatonie tant que les niveaux négatifs du sort égalent ou surpassent ses niveaux de personnage.