

⚡ ÉVOCAATION

ÉCUYER SPIRITUEL

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Ce sort fait apparaître un être constitué de force pure sur une case à portée. Cet allié prend l'apparence d'un serviteur de la divinité tutélaire du personnage (le cas échéant) ou d'un ancêtre. L'écuyer spirituel occupe son espace, mais le lanceur et ses alliés peuvent passer au travers, puisqu'il s'agit également d'un allié. Bien que l'écuyer spirituel semble porter une arme et une armure, il ne peut pas attaquer et ne contrôle aucun espace. Au tour du personnage, l'écuyer spirituel peut faire l'une des actions suivante : récupérer un objet dans les affaires du personnage, porter un objet ne pesant pas plus de 5 kg par niveau de lanceur de sorts, donner un objet qu'il porte au personnage, accomplir l'action aider quelqu'un sur le personnage ou un autre allié, ou aider une créature au choix du personnage à enfiler une armure (réduisant le temps nécessaire de moitié). Quand l'écuyer spirituel accomplit l'action aider quelqu'un en combat, son bonus d'attaque est égal au BBA du personnage + son modificateur de Sagesse.

Chaque round après le premier et par une action rapide, le personnage peut ordonner à l'écuyer spirituel de se déplacer. Il possède une vitesse de 9 m (6 c). Étant un être de force, l'écuyer spirituel ne peut être blessé par aucune attaque physique, mais désintégration, dissipation de la magie, un sceptre d'annulation ou une sphère d'annihilation l'affectent normalement. La CA d'un allié spirituel contre les attaques de contact est de 10.