

# ÉCAILLES ÉPINEUSES SUPÉRIEURES

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature vivante/niveau qui doit être un reptile, de type dragon ou de sous-type reptilien et qui possède un bonus d'armure naturelle de +1 au minimum
Durée	1 minute/niveau
JS	Vigueur, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Ce sort fonctionne comme écailles épineuses mais les pointes qui sortent des écailles ont un bonus d'altération aux jets de dégâts et d'attaque de +1 par tranche de quatre niveaux de lanceur de sorts (+5 au maximum). Ce bonus ne permet pas aux épines d'ignorer la réduction de dégâts, sauf pour la magie.