

⚡ ÉVOCAATION

DON DE MALÉFICE

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	la créature touchée ; voir description
Durée	permanent ou jusqu'à utilisation
JS	Volonté, annule inoffensif)
RM	oui

Le personnage transfère un maléfice (ou maléfice) qu'il connaît à la cible qui peut alors l'utiliser. Les variables du maléfice transféré fonctionnent d'après le niveau du personnage et non d'après celui du bénéficiaire. Seule une créature dotée d'une valeur d'Intelligence et de Sagesse de 9 au moins peut bénéficier de cet effet. Pour pouvoir utiliser un maléfice, la cible doit être capable de parler et bouger sans contrainte. Dès qu'elle utilise le maléfice, le sort prend fin (mais les effets du maléfice persistent pendant toute sa durée). Le personnage peut uniquement faire don d'un maléfice, et pas d'un maléfice majeur ou d'un grand maléfice, avec ce sort.

Une fois qu'il a lancé don de maléfice, le personnage ne peut pas utiliser le maléfice transféré, à moins que celui-ci soit utilisé ou que le sort soit dissipé ou interrompu.