

# DOIGT DE MORT

[mort]

|             |  |
|-------------|--|
| Incantation | 1 action simple  |
| Composantes | V, G   |
| Portée      | courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux) |
| Zone/Cible  | 1 créature vivante                                       |
| Durée       | instantanée  |
| JS          | Vigueur, partiel   |
| RM          | oui  |

Ce sort inflige 10 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts. Si la cible réussit son jet de sauvegarde, elle perd seulement 3d6 points de vie, +1 par niveau de lanceur de sorts. Il est possible que les dégâts occasionnés soient suffisants pour la tuer, même si elle réussit son jet de sauvegarde.

===Mythique===

Les dégâts infligés s'élèvent à 15 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts plus un affaiblissement temporaire de 1d8 points de Constitution. Une créature qui réussit son jet de sauvegarde subit 3d8 points de dégâts + 1 point par niveau de lanceur de sorts, un affaiblissement temporaire de 1d4 points de Constitution et elle est chancelante pendant un round.