

 ABJURATION

DISSIPATION DE LA MAGIE PRIMORDIALE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	3 m
Zone/Cible	émanation de 3 m de rayon centrée sur le personnage
Durée	1 round/niveau

Les magiciens de la Grande magiocratie ont créé ce sort lors de leurs recherches sur la nature de la Désolation de mana, dans l'espoir de créer au sein de cette région qui dévore la magie de petites zones où leurs sorts pourraient fonctionner de manière fiable. Ce sort est la méthode la plus efficace conçue jusqu'à maintenant. Elle stabilise temporairement la magie pour que les incantations au sein d'une zone de petite taille aboutissent sans crainte de déclencher des événements de magie primordiale.

Dans la zone d'effet de ce sort ne se déclenche aucun événement de magie primordiale. L'émanation confère un bonus de circonstances de +4 aux jets de sauvegarde effectués contre les effets générés par la magie primordiale depuis l'extérieur de la zone d'effet du sort mais qui empiètent sur celle-ci.

Malheureusement, la magie primordiale dissipée a tendance à se reformer autour de l'émanation créée par ce sort. Quand le sort de dissipation de la magie primordiale prend fin (ou quand il est dissipé), un événement de magie primordiale se déclenche immédiatement au centre de l'émanation si ce point est toujours dans la zone au moment où la magie primordiale s'active. Le FP de cet événement est égal au niveau de lanceur de sorts du personnage à l'origine de la dissipation de magie primordiale qui vient de s'écouler. Ce lanceur de sorts peut tenter d'annuler le déclenchement de cet événement de magie primordiale en effectuant un jet de Volonté DD 20. La plupart des lanceurs de sorts préfèrent se repositionner, si possible, vers une zone qui n'est pas affectée par la magie primordiale pour que l'effet du sort prenne fin en toute sécurité.